



İş temelli öğrenme programlarında iş-hazırlık becerilerini geliştirmek amacıyla Genişletilmiş Gerçeklik (XR) entegrasyonu yoluyla Mesleki Eğitim ve Öğretimde (VET) dijital yeniliğin güçlendirilmesi



VIRdUAL Uluslararası Yaygınlaştırma Faaliyeti - Pavia, İtalya

10 Mart 2026 tarihinde proje ortağı CSF kurumunun ev sahipliğinde İtalya'nın Pavia kentinde **VIRdUAL** Projesi Uluslararası Konferansı düzenlendi. Konferans, mesleki eğitimde yenilikçi yaklaşımlara ilgi duyan paydaşları ve alan uzmanlarını bir araya getirdi.

Etkinlik kapsamında proje ürünleri katılımcılarla paylaşılarak bu ürünlerin gelecekte nasıl kullanılabileceği ve geliştirilebileceği hakkında görüş alışverişinde bulunuldu.

Konferansa Yunanistan, İspanya, İrlanda, Türkiye ve Almanya'dan proje ortakları katılarak proje süresince yürütülen çalışmaların sonuçlarını sundu.

Yapılan sunumlarda proje kapsamında geliştirilen;

- Genişletilmiş Gerçeklik Eğitim Müfredatı
 - Eğitim İçerikleri
 - Dijital Öğrenme Platformu
 - Öğretici Web Uygulaması
- katılımcılara tanıtılmıştır.

Tüm proje çıktıları, mesleki eğitime yönelik yenilikçi yaklaşımları desteklemek ve eğitim ile iş gücü piyasası arasındaki bağı güçlendirmek amacıyla tasarlanmıştır.



Co-funded by
the European Union

VIRdUAL (Proje No: 2023-1-IT01-KA220-VET-000152173). Avrupa Komisyonu'nun bu yayının hazırlanmasına verdiği destek, içeriğin onaylandığı anlamına gelmemektedir. Yayında yer alan görüşler yalnızca yazarlara aittir ve içerikte yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından Avrupa Komisyonu sorumlu tutulamaz.

Etkinliğe mesleki eğitim ve öğretim programlarında öğrenim gören öğrenciler, eğitim kurumlarının temsilcileri, eğitim ve öğretim alanında görev yapan eğitimciler ile Pavia İstihdam Merkezi temsilcilerinin yer aldığı 30 kişi katılım sağladı. Etkinlik, eğitimciler, öğrenciler ve sektör temsilcileri arasında etkili ve verimli bir diyalog ortamının oluşmasına katkı sağlamıştır.



Konferans; eğitim ve öğretim alanında Avrupa düzeyinde yeni iş birliği perspektiflerinin değerlendirilmesi ve dijital teknolojiler ile sürükleyici öğrenme ortamlarının öğrenciler arasında iş-hazırlık becerilerinin geliştirilmesi alanlarına nasıl katkı sağlanabileceğinin ele alınmasına da imkân tanımıştır. Etkinlik, proje çıktılarının kullanılabilirliği ve aktarılabilirliği hakkında sunulan öneriler ile sona ermiştir.

Etkinlikte ayrıca, VIRTUAL araçlarının daha geniş ölçekte uygulanmasına yönelik fırsatlar ve mesleki eğitim ve öğretim alanında faaliyet gösteren kurumlar arasında gelecekte kurulabilecek iş birlikleri değerlendirilmiştir.

Daha fazla bilgi için web sitemizi ve sosyal medya hesaplarımızı ziyaret ediniz!

<https://virtual-project.eu>



PROJE ORTAKLARI



Co-funded by
the European Union

VIRTUAL (Proje No: 2023-1-IT01-KA220-VET-000152173). Avrupa Komisyonu'nun bu yayının hazırlanmasına verdiği destek, içeriğin onaylandığı anlamına gelmemektedir. Yayında yer alan görüşler yalnızca yazarlara aittir ve içerikte yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından Avrupa Komisyonu sorumlu tutulamaz.