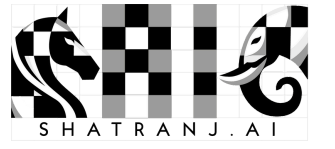




Co-funded by
the European Union



FATİH SULTAN MEHMET
VAKIF UNIVERSITY













PROJE HAKKINDA

SHATRANJ.AI Projesi, gençlerin gelişimine yönelik tarihi masa oyunlarına dayalı bir yapay zekâ müfredatı oluşturmayı amaçlamaktadır. Projede Mobil uyumlu bir öğrenme yönetim sistemine entegre edilen 32 derslik yapay zekâ müfredatı aracılığıyla gençlerin, tarihsel açıdan önemli algoritmik ve masa oyunu bulmacalarını analiz eden bir yapay zekâ masa oyunu oluşturmaları sağlanmaktadır. Ayrıca eğitmenlerin yapay zekâyı okullarda ve okul sonrası programlarda isteğe bağlı bir ders olarak tanıtmasına olanak tanıyacak ve böylece gençler yalnızca istihdam edilebilirlikleri için yapay zekâ kodlama becerilerini geliştirmekle kalmayacak, aynı zamanda masa oyunlarının tarihine dair kültürler arası bir anlayış da geliştireceklerdir.

Daha fazla bilgi almak ve proje sonuçlarına ulaşmak için <https://shatranj.ai/> adresini ziyaret edebilirsiniz.

PROJE ORTAKLARI

-  **Fatih Sultan Mehmet Vakıf Üniversitesi**
-  **T.C. İstanbul Valiliği**
-  **Türkiye Gençlik Vakfı**
-  **North Macedonian MoNE -
Bureau of Education Development**
-  **Imaginary.org**
-  **E-Civis**
-  **Seagder**
-  **Derin Satranç**
-  **Deep Sea Chess**
-  **Foundation for Learning Research in Chess**